PRACTICA 1 INGE1

1) Definir brevemente qué es un requerimiento.

Un requerimiento es una característica del sistema o una descripción de algo que el sistema puede hacer con el objetivo de satisfacer el propósito del sistema.

2) Definir requerimientos funcionales y no funcionales.

Los requerimientos funcionales describen lo que el sistema debe hacer (por ejemplo, registrar un usuario), y no los requerimientos no funcionales, que describen cómo el sistema debe ser (por ejemplo, ser seguro o rápido)

3) Definir que es un stakeholder.

Un stakeholder es cualquier persona o grupo que se vea afectado directa o indirectamente con el sistema.

Por ejemplo: Usuarios finales, ingenieros, gerentes, expertos del dominio.

4) Definir las fuentes más importantes para la obtención de información.